

Karta techniczna produktu

Nazwa:

Huśtawka wahadłowa podwójna MIX 3M *Platinum HDPE*nr kat.: **BA/HD005DK**

Strona 1 z 2

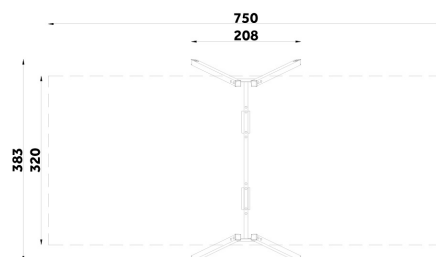
Skład zestawu:

1. Rama huśtawki
2. Siedzisko koszyk
3. Siedzisko deseczka

Widok (1)



Widok z góry

**Dane obmiarowe:**Maksymalna wysokość upadku: **1.28** mSzerokość urządzenia: **3.83** mSzerokość strefy bezpieczeństwa: **3.2** mWysokość całkowita urządzenia: **2.39** mDługość urządzenia: **2.08** mDługość strefy bezpieczeństwa: **7.5** m**Opis:**

Huśtawka wahadłowa podwójna mix 3M to huśtawka o szerokości 3 metrów z dwoma siedziskami gumowym jeden typu koszyk a drugi deseczka. Huśtawki są nieodłącznym elementem placów zabaw i zapewniają rewelacyjną zabawę.

Dane materiałowo - konstrukcyjne:

Drewno klejone - Drewno drzew iglastych bezrdzeniowe, klejone warstwowo klejami poliuretanowymi całkowicie odpornymi na wodę. Drewno zabezpieczone przed wpływem warunków atmosferycznych w dwukrotnym procesie impregnacji głęboko penetrującymi profesjonalnymi środkami do ochrony drewna.

Elementy HDPE - Elementy urządzenia jak podesty, ostonki daszki wykonane zostały z płyty HDPE, która jest estetyczna oraz odporna na działanie czynników atmosferycznych.

Elementy stalowe - Elementy urządzeń wykonane ze stali piaskowanej, zabezpieczonej podkładem cynkowym i malowanej proszkowo.

Siedziska huśtawek - Bezpieczne siedziska zawieszane na łańcuchach nierdzewnych, odporne na zmienne warunki

Strona 1 z 2

Karta techniczna produktu

Nazwa:

Huśtawka wahadłowa podwójna MIX 3M *Platinum HDPE*nr kat.: **BA/HD005DK**

Strona 2 z 2

atmosferyczne. Siedzisko typu deseczka wykonane z trwałej gumy (TPE) o wymiarach 43,5 x 17,5 cm. Siedzisko typu koszyk wykonane z gumy EPDM z wkładem aluminiowym o wymiarach 44,5 x 31 cm. Siedzisko typu bocianie gniazdo to stalowy pierścień z rury Ø 48-50 mm z powłoką antykorozyjną), w osłonie ze spienionego poliuretanu gr. 25-30 mm. Siatka siedziska pleciona z mocnych lin polipropylenowych Ø16 mm. Siedzisko bocianie gniazdo o średnicy 96 cm.

Strona 2 z 2